

Inxhinierimi i softverit

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Matematikë / Shkenca Kompjuterike		
Titulli i lëndës:	Inxhinierimi i softverit		
Niveli:	BSc		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	3		
Numri i orëve në javë:	2+2		
Vlera në kredi – ECTS:	6		
Koha / lokacioni:	Sipas orarit të publikuar		
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Asoc. Dr. Ermir Rogova		
Detajet kontaktuese:	ermir.rogova@uni-pr.edu		
Përshkrimi i lëndës	<p>Në këtë lëndë do të shtjellohen kuptimi i problemeve të përfshira në zhvillimin e softverit të kualitetit të lartë, si dhe teknikat dhe veglat e nevojshme për të zhvilluar sisteme të tilla. Lënda kryesisht fokusohet në proceset e zhvillimit të projekteve softverike (ato tradicionale dhe bashkëkohore), modelimin e sistemit dhe rrjedhimisht dokumentimin e tij nëpër faza të ndryshme, si dhe menaxhimin e projekteve softverike.</p>		
Qëllimet e lëndës:	<p>Qëllimet kryesore janë prezantimi dhe diskutimi i proceseve tradicionale dhe bashkëkohore të zhvillimit të softverit, praktikat e testimit të sistemeve, praktikat moderne të menaxhimit të projekteve softverike duke përfshirë kohën, rrezikun, si dhe vlerësimin e kompleksitetit të sistemit.</p>		
Rezultatet e pritura të nxënies:	<p>Pas përfundimit të këtij kursi studentët duhet të jetë në gjendje që të:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sqarojnë nevojën dhe rëndësinë e Inxhinierimit të Softverit; • Propozojnë procese adekuate për zhvillimin e softverit; • Vlerësojnë përparësitë dhe mangësitë e proceseve të ndryshme softverike; • Modelojnë pjesë të ndryshme të sistemit, duke përdorur gjuhën për modelim "UML"; • Vlerësojnë "madhësinë" e projekteve softverike, duke aplikuar modele të ndryshme; • Planifikojnë kohën e nevojshme për aktivitete në zhvillim të softverit. 		
Kontributi në ngarkesën e studentit			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej

Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	15	15
Kollokfiume,seminare	1	6	6
Koha e studimit vetanak të studentit	4	15	60
Projektet,prezentimet ,etj	9	1	9
Totali			150
Metodologjia e mësimdhënies:	<i>Ligjërata, diskutime, ushtrime praktike, konsultime, detyra shtëpie, teste dhe provime.</i>		
Metodat e vlerësimit:	<i>Puna praktike: 30%, Testi i parë: 20%, Testi i dytë: 20%, Testi i tretë: 20%, Provimi final: 10%.</i> <i>Skema e notimit:</i> <i>Piket Nota</i> <i>0-49 5</i> <i>50-61 6</i> <i>62-73 7</i> <i>74-85 8</i> <i>86-97 9</i> <i>98-100 10</i>		
Literatura			
Literatura bazë:	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Frank Tsui, Orlando Karam, et al.: Essentials of Software Engineering 5th ed., 2022.</i> 		
Literatura shtesë:	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Ian Sommerville, Software Engineering, 10th edition, Addison-Wesley, 2018.</i> 		
Plani i dizajnuar i mësim:			
Java	Ligjerata që do të zhvillohet		
Java 1:	<i>Njoftim me lëndën, materialin dhe metodat e vlerësimit</i>		
Java 2:	<i>Njoftim me Inxhinierimin softverik dhe proceset e zhvillimit të softverit</i>		
Java 3:	<i>Inxhinierimi dhe analiza e kërkesave</i>		
Java 4:	<i>Modelimi sistemor</i>		
Java 5:	<i>Dizajni dhe arkitektura</i>		
Java 6:	<i>Parimet themelore të testimit të softverit</i>		
Java 7:	<i>Testimi i njësive dhe zhvillimi me testime</i>		
Java 8:	<i>Testimi i integritetit</i>		
Java 9:	<i>Testimi i sistemit</i>		
Java 10:	<i>Mirëmbajtja dhe evolucioni i softverit</i>		
Java 11:	<i>Menaxhimi i projekteve</i>		
Java 12:	<i>Menaxhimi i riskut dhe sigurimi i cilësisë</i>		
Java 13:	<i>Menaxhimi i konfigurimit</i>		
Java 14:	<i>Etika dhe profesionalizmi</i>		

Java 15:

Rishikim dhe përgatitje për provimin final

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:

Në pajtim me politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes të caktuara nga Universiteti i Prishtinës “Hasan Prishtina”.